

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทยเรื่องกาพย์พระไชยสุริยาของ
นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ภาคภาษาอังกฤษ) โดยใช้เกม
ชื่อผู้วิจัย : นางพรรณพิภา เทศทอง
ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทยเรื่องกาพย์พระไชยสุริยาของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ภาคภาษาอังกฤษ) โดยใช้เกม โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ภาคภาษาอังกฤษ) จำนวน 5 คน ที่มีผลการสอบเรื่องกาพย์พระไชยสุริยาไม่ผ่านเกณฑ์

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้เกม (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทย เรื่องกาพย์พระไชยสุริยา

วิเคราะห์ข้อมูลโดยโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัยพบว่าภายหลังการใช้เกมประกอบการสอนเรื่องกาพย์พระไชยสุริยาในการพัฒนาทักษะการประพันธ์ สามารถพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทย ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 (ภาคภาษาอังกฤษ) ที่เป็นกลุ่มเป้าหมายทั้ง 5 คน คิดเป็นร้อยละ 100 ทั้งนี้เป็นเพราะการเรียนการสอนโดยใช้เกมประกอบการสอนเรื่องกาพย์พระไชยสุริยาเป็นการเรียนที่ทำให้นักเรียนได้เห็นภาพที่ชัดเจนและเข้าใจมากยิ่งขึ้น