

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้วิชาสังคมศึกษา เรื่องเศรษฐศาสตร์ ของนักเรียนชั้น
ประถมศึกษาปีที่ 6 (ภาคภาษาอังกฤษ) โดยใช้เครื่องมือ Canva AI เพื่อส่งเสริม
การเรียนรู้แบบ Active Learning

ชื่อผู้วิจัย : นางราตรี ดิสภาพร

ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่องเศรษฐศาสตร์
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 (ภาคภาษาอังกฤษ) โดยใช้เครื่องมือ Canva AI เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แบบ
Active Learning โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ห้อง 2 (ภาคภาษาอังกฤษ)
จำนวน 35 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) แผนการจัดการเรียนรู้วิชาสังคมศึกษา หน่วยการเรียนรู้ที่ 3
เรื่องเศรษฐศาสตร์ จำนวน 2 คาบ (2) สื่อนำเสนอการสอน เรื่องเศรษฐศาสตร์ (3) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์
ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่องเศรษฐศาสตร์ จำนวน 10 ข้อ

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าเฉลี่ยร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่าหลังจากได้รับการจัดการเรียนรู้ด้วยโดยใช้แบบ Active Learning โดยใช้
โปรแกรม Canva AI นักเรียนสามารถเรียนรู้วิชาวิชาสังคมศึกษา หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่องเศรษฐศาสตร์
มีคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นร้อยละ 47.75 จากคะแนนเต็ม