

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสุขศึกษา เรื่องโรคติดต่อและโรคไม่ติดต่อของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้เกมเป็นฐาน

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวอุมาภรณ์ แจ่มหทัย

ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสุขศึกษา เรื่องโรคติดต่อและโรคไม่ติดต่อของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้เกมเป็นฐานโดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 421 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) แบบทดสอบก่อนและหลังเรียนเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสุขศึกษา เรื่องโรคติดต่อและโรคไม่ติดต่อ (2) วิธีการสอนโดยใช้เกมเป็นฐาน

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่าหลังการจัดการเรียนการสอนเรื่องโรคติดต่อและโรคไม่ติดต่อโดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-based Learning) นักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทางการเรียนวิชาสุขศึกษา เรื่องโรคติดต่อและโรคไม่ติดต่อสูงขึ้น