

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การคูณ ของนักเรียนชั้น
ประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้เกมคณิตศาสตร์

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวอิรกร สงพัฒน์แก้ว

ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การคูณ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 218 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้เกมคณิตศาสตร์ (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการคูณ

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่านักเรียนที่มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนผ่านเกณฑ์ที่กำหนด จำนวน 200 คน และไม่ผ่านเกณฑ์ จำนวน 18 คน เมื่อพิจารณาในเชิงสถิติ พบว่า นักเรียนที่ผ่านเกณฑ์คิดเป็นร้อยละ 91.74 ของนักเรียนทั้งหมด ขณะที่นักเรียนที่ไม่ผ่านเกณฑ์คิดเป็นร้อยละ 8.26