

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เรื่องการบวกและการลบ ของนักเรียน
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้เกมบิงโกคณิตศาสตร์

ชื่อผู้วิจัย : นางกัญญาภัสส์ ชัยสิริเตชินทร์

ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์เรื่องการบวกและการลบ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้เกมบิงโกคณิตศาสตร์ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/2 จำนวน 50 คน จากการสุ่มตัวอย่างแบบง่ายโดยการจับฉลาก

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้เกมบิงโกคณิตศาสตร์ (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการบวกและการลบ

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่าจากการทดสอบก่อนเรียนเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องการบวกและการลบ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/2 พบว่ามีนักเรียนสอบไม่ผ่านเกณฑ์คือได้คะแนนต่ำกว่า 5 คะแนนจากคะแนนเต็ม 10 คะแนน จำนวน 29 คนคิดเป็นร้อยละ 58.00 ภายหลังการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องการบวกและการลบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/2 โดยใช้เกมบิงโกคณิตศาสตร์ พบว่านักเรียน 45 คนสอบผ่านเกณฑ์คือได้คะแนนมากกว่า 5 คะแนนจากคะแนนเต็ม 10 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 90.00 สรุปได้ว่าการใช้เกมบิงโกคณิตศาสตร์สามารถพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องการบวกและการลบของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ได้ดีขึ้น