

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง รูปเรขาคณิตสามมิติ ของนักเรียน
ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้ Chatbot ผ่านเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ Edcafe AI

ชื่อผู้วิจัย : นายปรัศภรณ์ ทรัพย์สิน

ปีการศึกษา : 2568

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่อง รูปเรขาคณิตสามมิติ ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้ Chatbot ผ่านเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ Edcafe AI โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ห้องเรียนที่ 5, 6 และ 8 จำนวน 156 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้ Chatbot ผ่านเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ Edcafe AI (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องรูปเรขาคณิตสามมิติ

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าเฉลี่ย

ผลการวิจัย พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง รูปเรขาคณิตสามมิติ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 หลังการใช้ Chatbot “Kru – Bank” ผ่านเว็บไซต์เพื่อการเรียนรู้ Edcafe AI มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 8.54 ซึ่ง สูงกว่า ก่อนการใช้ที่มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 6.27 โดยมีค่าคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเท่ากับ 2.27 แสดงให้เห็นว่าการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์โดยใช้เทคโนโลยี Chatbot เป็นเครื่องมือช่วยในการเรียนรู้และทบทวนบทเรียน ทำให้นักเรียนมีผลการเรียนที่พัฒนาขึ้นอย่างชัดเจน เป็นไปตามวัตถุประสงค์และประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับการวิจัย