

**ชื่อเรื่อง** : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันสำคัญทางพระพุทธศาสนา  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/3 (ภาคภาษาอังกฤษ) ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบ  
ร่วมมือด้วยเทคนิค TGT (Team Games Tournament)

**ชื่อผู้วิจัย** : นางสาวรัชณี พลชัยยา

**ปีการศึกษา** : 2567

#### **บทคัดย่อ**

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันสำคัญทางพระพุทธศาสนาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/3 (ภาคภาษาอังกฤษ) ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือด้วยเทคนิค TGT (Team Games Tournament) โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/3 (ภาคภาษาอังกฤษ) จำนวน 30 คน ที่ได้คะแนนผลการทดสอบเรื่องวันสำคัญทางพระพุทธศาสนาอยู่ในระดับต่ำกว่าเกณฑ์ร้อยละ 50 ถึงดีเยี่ยม

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนด้วยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือด้วยเทคนิค TGT (Team Games Tournament) (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันสำคัญทางพระพุทธศาสนา

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย จากการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาสังคมศึกษา เรื่อง วันสำคัญทางพระพุทธศาสนา ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2/3 (ภาคภาษาอังกฤษ) ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือด้วยเทคนิค TGT (Team Games Tournament) พบว่า นักเรียนมีผลการทดสอบผ่านเกณฑ์ร้อยละ 100