

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง โครงสร้างทางสังคม ของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 โดยใช้เกมการศึกษา

ชื่อผู้วิจัย : นายยุทธศิลป์ แบลนนาค

ปีการศึกษา : 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง โครงสร้างทางสังคม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 โดยใช้เกมการศึกษา โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 ที่จำนวน 50 คน ที่ได้คะแนนผลการทดสอบย่อยวิชาสังคมศึกษาอยู่ในระดับต่ำกว่าเกณฑ์ร้อยละ 60 ถึงระดับดีเยี่ยม

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้เกมการศึกษา (2) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง โครงสร้างทางสังคม

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย จากการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาสังคมศึกษา เรื่อง โครงสร้างทางสังคม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 โดยใช้เกมการศึกษา พบว่านักเรียนมีผลการทดสอบผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60 คิดเป็นร้อยละ 100