

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องล้อและเพลานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2 โดยใช้
กิจกรรมการเรียนรู้แบบ Creativity-Based Learning (CBL) เป็นฐาน

ชื่อผู้วิจัย : นายเมธี สัจวร

ปีการศึกษา : 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องล้อและเพลานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2 โดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบ Creativity-Based Learning (CBL) เป็นฐาน

โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2 จำนวน 1 ห้องเรียน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีการสอนโดยใช้กิจกรรมการเรียนรู้แบบ Creativity-Based Learning (CBL) เป็นฐาน (2) แบบทดสอบก่อนและหลังการเรียนรู้เรื่องล้อและเพลานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าเฉลี่ย และ t-test

ผลการวิจัย พบว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องชั้นบรรยากาศของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2 ที่เรียนด้วยกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Creativity-Based Learning (CBL) เรื่องล้อและเพลานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/2 มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 75/75 และมีคะแนนทดสอบหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 โดยหลังเรียนมีผลสัมฤทธิ์เพิ่มขึ้น ซึ่งเปรียบเทียบจากค่าคะแนนเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียนเท่ากับ 2.04 คะแนนและค่าคะแนนเฉลี่ยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนเท่ากับ 13.58 คะแนน