

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา เรื่องระบบหมุนเวียนเลือด ของนักเรียน
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยวิธีการสอนแบบใช้เกมการเรียนรู้
ชื่อผู้วิจัย : นางสาวศุภาพิชญ์ พุ่มพวง
ปีการศึกษา : 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาชีววิทยา เรื่องระบบหมุนเวียนเลือด ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยวิธีการสอนแบบใช้เกมการเรียนรู้ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1/1

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีการสอนแบบใช้เกมเศรษฐี เกม Blood donation
(2) แบบทดสอบ เรื่อง หมู่เลือดและการให้-รับเลือด

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย จากการเรียนเรื่องระบบหมุนเวียนเลือด ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 โดยวิธีการสอนแบบใช้เกมการเรียนรู้ พบว่า นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/1 ซึ่งเป็นกลุ่มเป้าหมาย มีผลการทำแบบทดสอบ เรื่อง หมู่เลือดและการให้-รับเลือด มีคะแนนผ่านเกณฑ์ร้อยละ 60 ของคะแนนเต็ม คิดเป็นจำนวนร้อยละ 100 จากกลุ่มเป้าหมาย