

ชื่อเรื่อง : การใช้เกม Wordwall เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์เพื่อสอบเข้ามหาวิทยาลัยของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ชื่อผู้วิจัย : นางสาว ธิดารัตน์ โล่ห์พัฒนกิจ

ปีการศึกษา : 2567

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์เพื่อสอบเข้ามหาวิทยาลัยของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 โดยใช้เกม Wordwall โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 จำนวน 37 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) แบบทดสอบก่อนและหลังเรียนเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์ (2) วิธีสอนโดยใช้เกม Wordwall

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าเฉลี่ย และร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่านักเรียนกลุ่มเป้าหมายร้อยละ 90 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้นภายหลังการเรียนโดยใช้เกม Wordwall นอกจากนี้นักเรียนยังมีความสนใจในการท่องคำศัพท์มากขึ้น