

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาทักษะพื้นฐานในการควบคุมเมาส์ ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้กระบวนการเสริมทักษะการใช้เมาส์ด้วยเกมคอมพิวเตอร์

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวจิรวรรณ บัญโสภา

ปีการศึกษา : 2566

#### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาทักษะพื้นฐานในการควบคุมเมาส์ ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โดยใช้กระบวนการเสริมทักษะการใช้เมาส์ด้วยเกมคอมพิวเตอร์ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 จำนวน 25 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้กระบวนการเสริมทักษะการใช้เมาส์ด้วยเกมคอมพิวเตอร์ (2) เกมคอมพิวเตอร์สำหรับทดสอบก่อนฝึก - หลังฝึกการจับเมาส์

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่านักเรียนมีการพัฒนาโดยดูได้จากแบบบันทึกคะแนนการฝึกเมาส์ด้วยเกมที่ครูกำหนดนักเรียนมีการพัฒนาที่ดีขึ้น ซึ่งส่งผลให้ผู้เรียนมีการพัฒนาทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพและสามารถนำไปเป็นเครื่องมือในการสืบค้นข้อมูลจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ การเรียนรู้ทางคอมพิวเตอร์ในขั้นสูงขึ้นไป