

ชื่อเรื่อง : การแก้ปัญหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องปริซึมและทรงกระบอก ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้เกมคณิตศาสตร์

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวฉัตรชานี สงวนวงศ์

ปีการศึกษา : 2566

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อแก้ปัญหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องปริซึมและทรงกระบอก ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้เกมคณิตศาสตร์ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2/5 จำนวน 40 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยใช้เกมคณิตศาสตร์ (2) แบบทดสอบเรื่องปริซึมและทรงกระบอก

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าเฉลี่ยร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่าก่อนการใช้เกมคณิตศาสตร์ นักเรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาปริซึมและทรงกระบอก มีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 76.57 แต่ภายหลังใช้เกมคณิตศาสตร์ นักเรียนมีคะแนนเฉลี่ยร้อยละ 82.85 ทั้งนี้เพราะเกมคณิตศาสตร์ เป็นเกมเพื่อฝึกแก้ปัญหาปริซึมและทรงกระบอก ซึ่งเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ทำให้นักเรียนได้ปฏิบัติจริงเชื่อมโยงกับชีวิตประจำวันสามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงได้