

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์กริยาสามช่องของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการใช้เกมบิงโก

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวธิดารัตน์ โล่ห์พัฒนะกิจ

ปีการศึกษา : 2566

#### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์กริยาสามช่องของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โดยการใช้เกมบิงโก โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/5 จำนวน 53 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) วิธีสอนโดยการใช้เกมบิงโก (2) แบบทดสอบก่อนเรียน และหลังเรียนเรื่องคำศัพท์กริยาสามช่อง

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการหาค่าร้อยละ

ผลการวิจัย พบว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6/5 ที่เป็นกลุ่มเป้าหมายร้อยละ 76 มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเรื่องคำศัพท์กริยาสามช่องสูงขึ้นภายหลังการเรียนโดยการใช้เกมบิงโก