

ชื่อเรื่อง : การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 (ภาคภาษาอังกฤษ) เรื่อง สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว ที่ได้รับการจัดการเรียนรู้แบบ เรียนปนเล่น (Play and Learn)

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวดวงกมล สุขทัศน์

ปีการศึกษา : 2565

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดประสงค์เพื่อ เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ก่อนเรียนและหลังเรียน โดยใช้วิธีการสอนแบบเรียนปนเล่น (Play and Learn) ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 (ภาคภาษาอังกฤษ) โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/2 (ภาคภาษาอังกฤษ) จำนวน 27 คน

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) เกมโดมิโน สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์โดยการจัดการเรียนรู้แบบเรียนปนเล่น (Play and Learn) และ (2) แผนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง สมการเชิงเส้นตัวแปรเดียว

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติการคำนวณหาค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัยพบว่า คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนจากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนเรียน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 3.00 จากคะแนนเต็ม 10 คะแนนคิดเป็นร้อยละ 30.00 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ยเท่ากับ 1.74 และคะแนนหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 8.13 จากคะแนนเต็ม 10 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 71.55 ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเฉลี่ยเท่ากับ 0.90