

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้เกมคำศัพท์

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวบุบผชาติ นิมิตเดชะวงศ์

ปีการศึกษา : 2564

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โดยใช้เกมคำศัพท์ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4/8 จำนวน 10 คน ที่มีทักษะการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษต่ำกว่าเกณฑ์

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ (1) เกมคำศัพท์ 4 เกมคือ เกม Matching จับคู่คำศัพท์ให้ตรงกับ ภาพ เกม Spelling bee การสะกดคำศัพท์ให้ถูกต้อง เกม Word search การค้นหาคำศัพท์จากตาราง เกม Crossword การเติมตัวอักษรของคำศัพท์ตามตารางให้ถูกต้องกับความหมายของคำศัพท์ และ (2) แบบทดสอบความสามารถด้านคำศัพท์ เป็นแบบปรนัยเลือกตอบ จำนวน 10 ข้อ

วิเคราะห์ข้อมูลโดยการเปรียบเทียบคะแนนค่าร้อยละความก้าวหน้าของการทดสอบความสามารถทางการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนก่อนเรียน และหลังการทดลอง โดยใช้เกมคำศัพท์

ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีคะแนนการทดสอบความสามารถทางการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ หลังการใช้กิจกรรมเกมคำศัพท์ สูงกว่าคะแนนก่อนที่จะได้รับการสอน โดยมีค่าเฉลี่ยคะแนนความก้าวหน้าคิดเป็นร้อยละ 77 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานของการวิจัยที่ว่า นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมเกมคำศัพท์จะสามารถพัฒนาความสามารถในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษา อังกฤษของนักเรียนให้สูงขึ้น สูงกว่าคะแนนก่อนเรียน และสูงอย่างน้อย 60% ของคะแนนเต็ม